**C:\Users\HENDRIK-PC>: F**

**C:\Users\HENDRIK-PC>cd : F**

**The filename, directory name, or volume lab**

**C:\Users\HENDRIK-PC>cd ../**

**C:\Users>cd ../**

**C:\>F:**

**F:**

**Cls (untuk clear cmd)**

**RUMUS C++ by Roma**

1. Poin awal setiap ngoding c++ awali dengan

#include <iostream>

using namespace std;

Hampir semua codingan c++ menggunakan itu untuk awalan

1. Dibawah judul diatas silahkan masukan kode untuk mengisi isi codingan yang diinginkan

int main() {

….

…..

……

….

return 0 (opsional);

}

Jangan lupa setiap codingan isi disetiap akhiran dikasih ;

1. Di Isian bisa diisi diantaranya
2. Cout << “…”;

Cout tidak akan jalan apabila tidak ada judul [using namespace std;]. Di dalam code cout ada beberapa perintah tambahan seperti

* “…\n” atau “…” << “\n” = untuk enter kata
* “…” << endl; = untuk enter kata (sama dengan “\n”)
* “…\n\n” atau “…” << “\n\n” = untuk enter kata dengan lewat 1 baris
* "… **\"…\"**…"; = akan menjadi output biasa akan tetapi muncul kata yang difokuskan sepert “…”

1. Tambahan

* Ada codingan khusus agar memberi keterangan dalam coding tapi tidak terbaca di output

//…// atau /\*…\*/

1. Variabel

Di C++, ada berbagai jenis variabel (didefinisikan dengan kata kunci berbeda), misalnya:

* int - menyimpan bilangan bulat (bilangan bulat), tanpa desimal, seperti 123 atau -123
* double - menyimpan angka floating point, dengan desimal, seperti 19,99 atau -19,99
* char - menyimpan karakter tunggal, seperti 'a' atau 'B'. Nilai char diapit oleh tanda kutip tunggal
* string - menyimpan teks, seperti "Halo Dunia". Nilai string diapit oleh tanda kutip ganda
* bool - menyimpan nilai dengan dua status: benar atau salah
* const – memberikan variable yang tidak bisa diubah ubahh hanya bisa dilihat oleh kedua pihak bisa ditaruh di depan setiap variable/opsional